

Nom du Personnage :	Compétences de Base			Compétences d'Arme		
Nom du Joueur :	Compétence	Caractéristique(s)	Score Actuel	Compétence	Caractéristique(s)	Score Actuel
Culture d'Origine :	Acrobatie	DEX		Combat Rapproché	FOR+DEX	
Région :	Athlétisme	FOR+DEX		A Distance	DEX	
Profession :	Bagarre	FOR				
	Canotage	FOR				
	Chant	CHA				
Caractéristiques	Caractéristique	Score Actuel				
FORce	Conduite	10+POU				
CONstitution	Connaissance (Animal)	INT				
DEXtérité	Connaissance (Monde)	INT				
TAILle	Connaissance (Plante)	INT				
INTelligence	Discretion	10+DEX-TAI		Compétences Avancées		
POUvoir	Endurance	40+CON+POU		Compétence	Caractéristique(s)	Score Actuel
CHARisme	Equitation	DEX+POU				
Attributs	Esquive	10+DEX-TAI				
Attribut	Score Actuel	Evaluer	INT			
Actions de Combat		Influence	10+CHA			
Modificateur de Dommages		Lancer	DEX			
Points de Destin		Passe-passe	DEX			
Points de Concentration		Perception	INT+POU			
Mouvement		Persévérance	40+CHA+POU			
Rang d'Action		Premiers Soins	INT			
Réputation						

Armes de Combat Rapproché

Arme	Score de Compétence	Dommages	PA	ENC	PV	Notes

Armes à Distance

Arme	Score de Compétence	Dommages	Portée	REC	ENC	PA	PV

Parties du Corps

D20	Localisation	Points d'Armure	Points de Vie
1-3	Jambe Droite		
4-6	Jambe Gauche		
7-9	Abdomen		
10-12	Poitrine		
13-15	Bras Droit		
16-18	Bras Gauche		
19-20	Tête		

